

ALLAMA IQBAL OPEN UNIVERSITY, ISLAMABAD

(Department of Computer Science)

WARNING

1. PLAGIARISM OR HIRING OF GHOST WRITER(S) FOR SOLVING THE ASSIGNMENT(S) WILL DEBAR THE STUDENT FROM AWARD OF DEGREE/ CERTIFICATE, IF FOUND AT ANY STAGE.
2. SUBMITTING ASSIGNMENTS BORROWED OR STOLEN FROM OTHER(S) AS ONE'S OWN WILL BE PENALIZED AS DEFINED IN "AIUO PLAGIARISM POLICY".

مشقیں بھیجے کا شیڈول

مقررہ تاریخ	3 کریڈٹ آڈر زکورس	مقررہ تاریخ	6 کریڈٹ آڈر زکورس
.....	04-12-2023	مشق نمبر 1
28-12-2023	مشق نمبر 1	28-12-2023	مشق نمبر 2
.....	29-01-2024	مشق نمبر 3
16-02-2024	مشق نمبر 2	16-02-2024	مشق نمبر 4
نوٹ: ٹیوٹوریل شیڈول (رہنمائے طلبہ) علامہ اقبال اوپن یونیورسٹی کی ویب سائٹ www.aiou.edu.pk پر موجود ہے۔			

Course: Information Technology Basics (260) Semester: Autumn, 2023

Level: SSC

- برائے مہربانی امتحانی مشقیں حل کرنے سے پہلے درج ذیل ہدایات کو غور سے پڑھیے۔
(ہدایات برائے طلباء میٹرک، ایف اے اور بی اے پروگرامز)
- 1- تمام سوالات لازمی ہیں اور تمام سوالات کے نمبر مساوی ہیں البتہ ہر سوال کی نوعیت کے مطابق نمبر تقسیم ہوں گے۔
 - 2- سوالات کو توجہ سے پڑھیے اور سوال کے تقاضے کے مطابق جواب تحریر کیجیے۔
 - 3- مقررہ تاریخ کے بعد / تاخیر کی صورت میں امتحانی مشقیں اپنے متعلقہ ٹیوٹر کو بھیجے کی صورت میں تمام تر ذمہ داری طالب علم پر ہوگی۔
 - 4- آپ کے تجزیاتی اور نظریاتی طرز تحریر کی قدر افزائی کی جائے گی۔
 - 5- غیر متعلقہ بحث / معلومات اور کتب، سٹڈی گائیڈ یا دیگر مطالعاتی مواد سے ہو بہو نقل کرنے سے اجتناب کیجیے۔

Total Marks: 100

Pass Marks: 40

ASSIGNMENT No.1

Note: All questions carry equal marks.

- Q.1 Differentiate between the following: (20)
- a) Super computer and micro computer.
 - b) Machine language and assembly language.

سوال نمبر 1- مندرجہ ذیل کے درمیان فرق واضح کریں۔
الف) سپر کمپیوٹر اور مائیکرو کمپیوٹر

(ب) مشین لیگنوج اور اسمبلی لیگنوج

- Q.2 Illustrate the working of a processor in a computer. Is it possible to increase the speed of a computer by increasing its memory size? Justify your answer. (20)
سوال نمبر 2- کمپیوٹر کے پروسیسر کے کام کرنے کی وضاحت کریں؟ کیا میموری سائز کو بڑھانے سے کمپیوٹر کی رفتار بڑھائی جاسکتی ہے؟
- Q.3 Define computer port. Is there any internal ports exist? Also differentiate between serial and parallel ports. (20)
سوال نمبر 3- کمپیوٹر پورٹس سے کیا مراد ہے؟ کیا کوئی اندرونی پورٹس ہوتی ہیں نیز سیریل اور پیرالیل (Parallel) پورٹس کے درمیان فرق واضح کریں۔
- Q.4 Elaborate the working of compilers and interpreters. Which of the high level languages use interpreter instead of compilers? (20)
سوال نمبر 4- کمپائلرز اور انٹریپرٹرز کے کام کرنے کی وضاحت کریں؟ کون سی ہائی لیول زبانیں کمپائلر کی بجائے انٹریپرٹرز استعمال کرتی ہیں؟
- Q.5 What is the main difference between input and output devices? Which of the devices act both as input and output devices? Give examples. (20)
سوال نمبر 5- ان پٹ اور آؤٹ پٹ ڈیوائسز کے درمیان بنیادی فرق کیا ہے؟ ان میں سے کون سی ڈیوائسز ان پٹ اور آؤٹ پٹ دونوں کام کرتی ہیں؟ مثالیں دیں۔

Total Marks: 100

Pass Marks: 40

ASSIGNMENT No.2

Note: All questions carry equal marks.

- Q.1 Differentiate between the primary and secondary memory of the computer by discussing the advantages and disadvantages of both. (20)
سوال نمبر 1- پرائمری اور سیکنڈری میموری کے فرق کو واضح کریں اور دونوں کے فوائد اور نقصانات لکھیں۔
- Q.2 How many bits are there in one byte? Discuss different memory storage units with example. (20)
سوال نمبر 2- ایک بائٹ میں کتنی بٹ ہوتی ہیں؟ مثال کے ساتھ میموری کے مختلف پیمانے واضح کریں۔
- Q.3 Have you ever use adobe photoshop photo editing program? discuss the good features Adobe Photoshop. (20)
سوال نمبر 3- کیا آپ نے کبھی ایڈوب فوٹوشاپ (Adobe Photoshop) (فوٹو ایڈیٹنگ پروگرام) کبھی استعمال کیا ہے نیز اس کی اچھی خصوصیات لکھیں۔
- Q.4 Write the names of ten versions of windows operating systems and also tell which one you uses and likes the best. (20)
سوال نمبر 4- ونڈوز آپریٹنگ سسٹم کے دس ورژن کے نام لکھیں نیز کون سا بہترین ہے؟
- Q.5 Different between the following: (20)
a) Resident and non resident virus
b) System software and application software

سوال نمبر 5- مندرجہ ذیل کے درمیان فرق واضح کریں۔

الف) ریزیڈنٹ اور نان ریزیڈنٹ وائرس
ب) سسٹم سافٹ ویئر اور اپلیکیشن سافٹ ویئر

ALLAMA IQBAL OPEN UNIVERSITY, ISLAMABAD
(Department of Computer Science)

Course Code:	260
Course Title:	Information Technology Basic
Credit Hours:	3 (3+0) 3 Hours study per week
Session Offered:	Please see the Course offering schedule
Recommended Book:	260 (AIOU) Book
Audio/Video/Multimedia CD:	Please see the broadcast schedule
Reference Book:	Discovering Computers 2010 : Living in a Digital World, Fundamentals by G.B. Shelly, M. E. Vermaat
Pre-Requisite:	N/A
Course Coordinator:	Department of Computer Science, AIOU
Teaching Methodology:	Distance Learning/Online
Computer Usage:	As per requirements

Introduction:

The main theme of the course is to introduce students with the basic concepts of computer system. In deep the course provide basics of organization of computer system, and usage of various types of commonly used daily life applications.

Course Objectives:

At the end of the course the students are expected to be able to:

1. Describe the computer system and its importance in the society.
2. Elaborate various components of a computer system and its usage.
3. Demonstrate usage of the devices associated with computer system i.e. Input/output Devices
4. Understand of various types of software and their applications.
5. Understand the basics of storage and functions associated with operating system.
6. Understand the usage of word processor tools. Solve simple problems using flowchart design techniques.

Evaluation Criteria:

- i) Assignments 30%
- ii) Final Examination 70%

Course Outlines:

Unit-1: Introduction to Computers

History and Development of Compute, Mechanical Computing Devices, Electromechanical Computing Machines, Generations of Computer, Types of Compute, Classification of Computer, Impact of Computers and Internet on Society, Applications of Computer, Introduction to Programming Languages, Language Processors.

Unit-2: Components of Computer

Division of a Computer System, Computer Organization, Central Processing Unit (CPU), Computer Memory, Buses, Ports, Microprocessor, Motherboard of Computer System.

Unit-3: Input/output Devices

Input devices (keyboard, Mouse , Joystick, Scanners, TrackBall, Eclectic Light Pen, Microphones and Voice Recognition, Digital Camera, Disk Drive), Output Devices (Monitors, Printers, Impact and Non-Impact Printers, Plotters, CD-Writer, Disk Drive), Hard Copy and Soft Copy.

Unit-4: Storage Devices

Computer Memory and Storage, Units of Memory (Bits, Mega Byte (MB), Giga Byte (GB), Tera Byte (TB), Word Size), Main Memory (RAM, ROM, SIMMS, DIMMS), Secondary Storage, Magnetic Tape and Disks, Compact Disk (CD-ROM).

Unit-5: Software of Computer

Basics of Computer Software, Types of Software (Application or Utility Software and System or Operating System Software)

Unit-6: Operating System (Windows)

The Desktop, Usage of Keyboard and Mouse, Booting up and Shutting Down, Understanding Icons and Components (My Computer, Recycle Bin, Control Panel), Installation, Virus and Antivirus.

Activities/Practical (Self Assignments):

1. Draw a sketch diagram of computer and point out its various parts.
2. Enlist input and output devices including up-to-date devices.
3. Visit your friends that have computer collect his computer specifications.
4. List out the most common software that are necessary to be on a personal computer.
5. Install windows on a computer system.

Prepared by:

Department of Computer Science